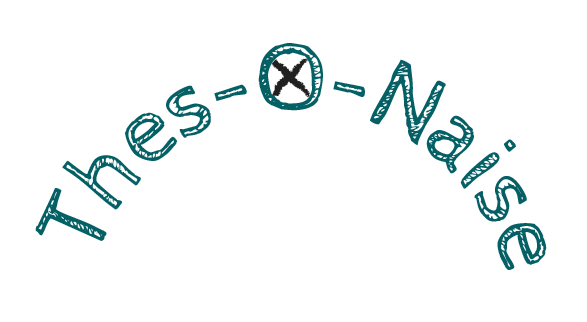
13.01.2017



Entwicklungsprojekt interaktive Systeme

Wintersemester 2016/2017



**Dozenten**

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Prof. Dr. Kristian Fischer

**Betreuer**

Franz-L. Jaspers, B.Sc.

**Implementationsdokumentation von Gruppe 22**

Jessica Lee Schulz

Enrico Gette

# Kurzanleitung zum Ausführen des Prototypen

## 1. Server

Vorrausetzungen zum Starten des Servers:

-Node.js v6.9.0

-Redis (Windows Version 3.2.100)

Befehl zum Starten des Servers:

node server.js

## 2.Client

Voraussetzungen zum Starten des Clients:

-Android Studio v.2.2.2 mit Google Play Services und Google Repository

-Android VD mit Nexus 5 API 21 oder Genymotion mit Nexus 5 API 21

Getestet wurde die Client App mit Genymotion.

Für die Verwendung von AVD von Android Studio:

Den String BASE\_URL in der Datei

„/app/java/de.schulzgette.thes\_o\_naise/utils/HttpClient.java“

ändern von "http://10.0.3.2:3000/" (GENYMOTION)

zu "http://10.0.2.2:3000/" (AVD)